

# Achterbahnzahlen

## Lösung 1

Das fertige Programm sieht wie folgt aus:

```
1
2 public class Achterbahnzahlen
3 {
4
5     /**
6      * @param args
7      */
8     public static void main(String[] args)
9     {
10         // TODO Auto-generated method stub
11         int i;
12
13         i= 27;
14
15         do
16         {
17             System.out.print(i);
18             System.out.print(" ");
19
20             if (i % 2 == 0)
21             {
22                 i= i/2;
23             }
24             else
25             {
26                 i= 3*i + 1;
27             }
28         } while (i != 1);
29
30         System.out.print(i);
31     }
32 }
33
34
```